## 03 Games für Augen und Ohren| Methodenbox

# Comic



### Wie geht die Geschichte weiter?

Ihr habt gerade das Spiel gespielt, bei dem ihr die Welt nur über die visuelle Ebene wahrnehmen konntet. Überlegt nun, wie die Geschichte weitergeht: Was passiert nach der Spielsituation? macht euch dazu Notizen oder malt die Szenen auf. Achtet dabei besonders darauf, die Orte so darzustellen, wie ihr sie im Spiel kennengelernt habt.

Überlegt: Wie sehen die Orte aus und welche Farben kommen vor? Wie fühlt sich der Ort dadurch an? Wie werden die Charaktere dargestellt?

|  |
| --- |
|  |



### Ein Bild, das Rechteck, Reihe, Quadrat, Entwurf enthält. KI-generierte Inhalte können fehlerhaft sein. Malt eine Szene als Comic.